

# Jeux de course

## La course des dos ronds :

Déterminer une ligne de départ et une ligne d'arrivée. Les joueurs, pliés en deux, essaient d'avancer le plus vite possible en se tenant les chevilles.



## La course dansée :

Les poings posés sur les hanches, accroupis, les joueurs doivent se dandiner jusqu'au but en faisant un tour sur eux-mêmes tous les six pas.

Celui qui tombe doit retourner au départ.

