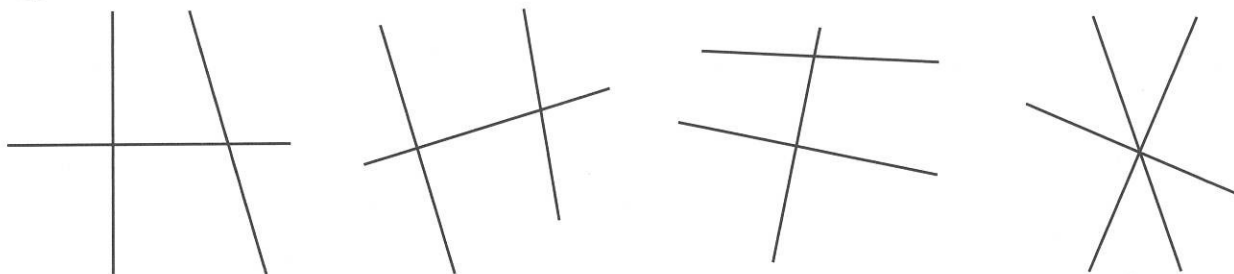




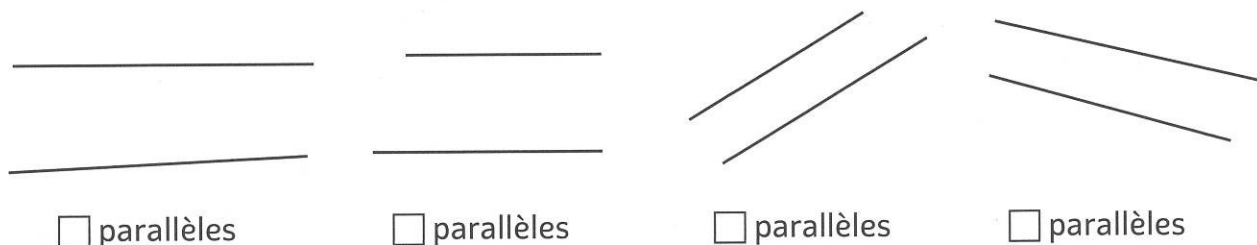
RECONNAITRE DES DROITES PERPENDICULAIRES

① **Repasse** en rouge les deux droites perpendiculaires de chaque figure en utilisant ton équerre.

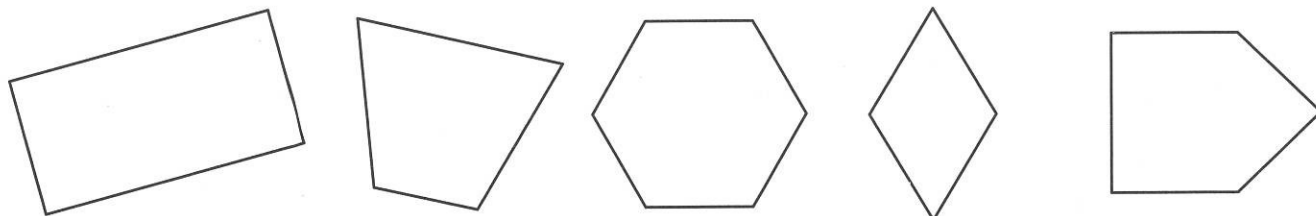


RECONNAITRE DES DROITES PARALLÈLES

② **Vérifie** avec ta règle et ton équerre si ces droites sont parallèles et **coche** la case si c'est le cas.

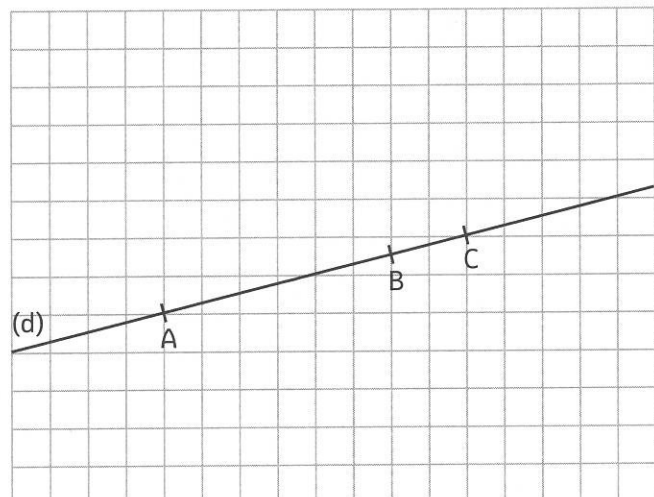


③ **Repasse** d'une même couleur les côtés parallèles entre eux, **change** de couleur à chaque fois.

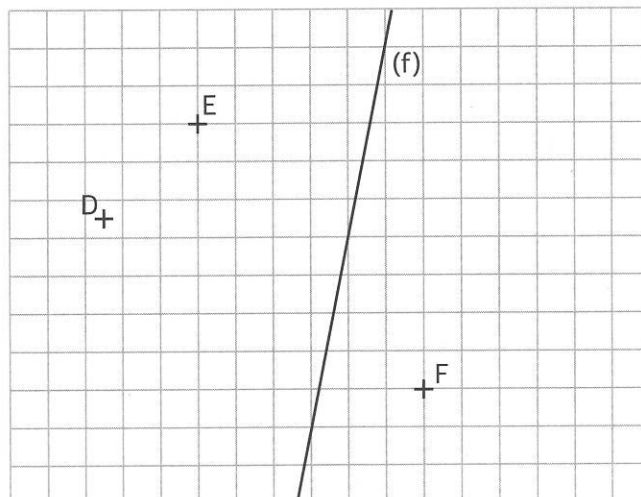


TRACER DES DROITES PERPENDICULAIRES

④ **Trace** les droites perpendiculaires à la droite (d) passant par les points A, B et C.

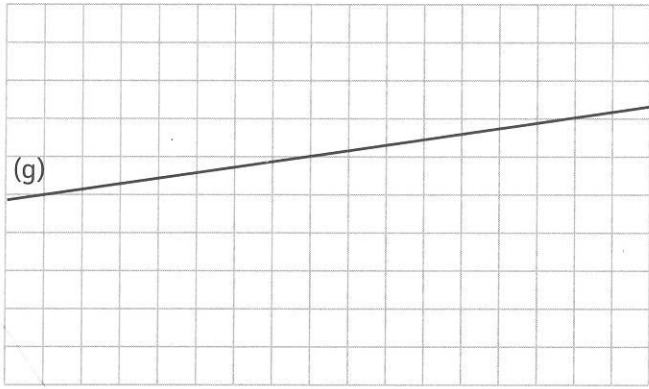


⑤ **Trace** les droites perpendiculaires à la droite (f) passant par les points D, E et F.

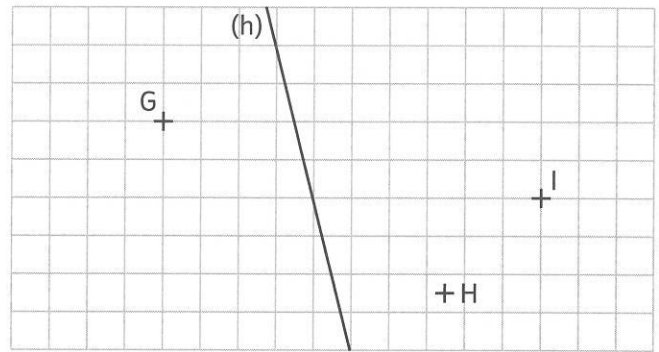


TRACER DES DROITES PARALLÈLES

⑥ Trace trois droites parallèles à la droite (g).



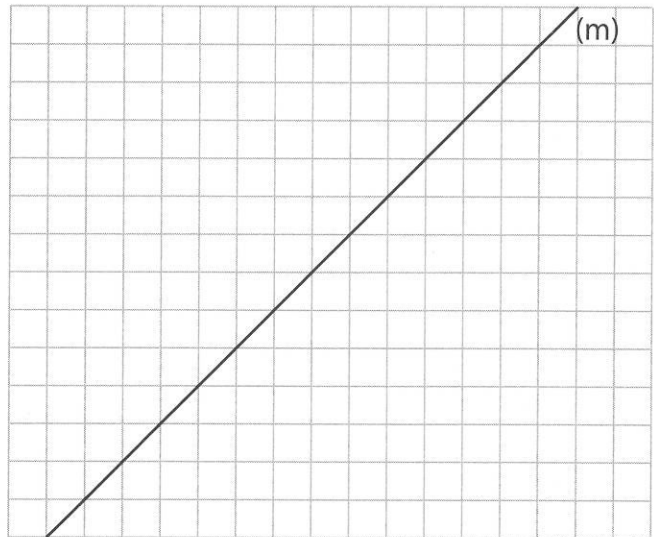
⑦ Trace les droites parallèles à la droite (h) passant par les points G, H et I.



LES MATHS DANS LA VIE

⑧ Suis le programme de construction suivant :

- ① Trace une droite (n) perpendiculaire à la droite (m), elle coupe (m) au point M.
- ② Place un point J sur la droite (n) à 2 cm du point M.
- ③ Trace la droite (p) parallèle à la droite (m) et passant par le point J.
- ④ Place un point K sur la droite (p) à 2 cm du point J.
- ⑤ Trace la droite (q) parallèle à la droite (n) et passant par le point K. Elle coupe (m) en L.



Quelle est la nature du quadrilatère JKLM ?

.....

DÉFI

⑨ Aide Max le pirate à trouver sous quel arbre est enterré son trésor. Pour cela, il ne peut se déplacer que perpendiculairement d'un arbre à l'autre, son trésor est sous le dernier arbre. Trace le chemin et colorie le dernier arbre en vert.

